



Misiones, República Argentina

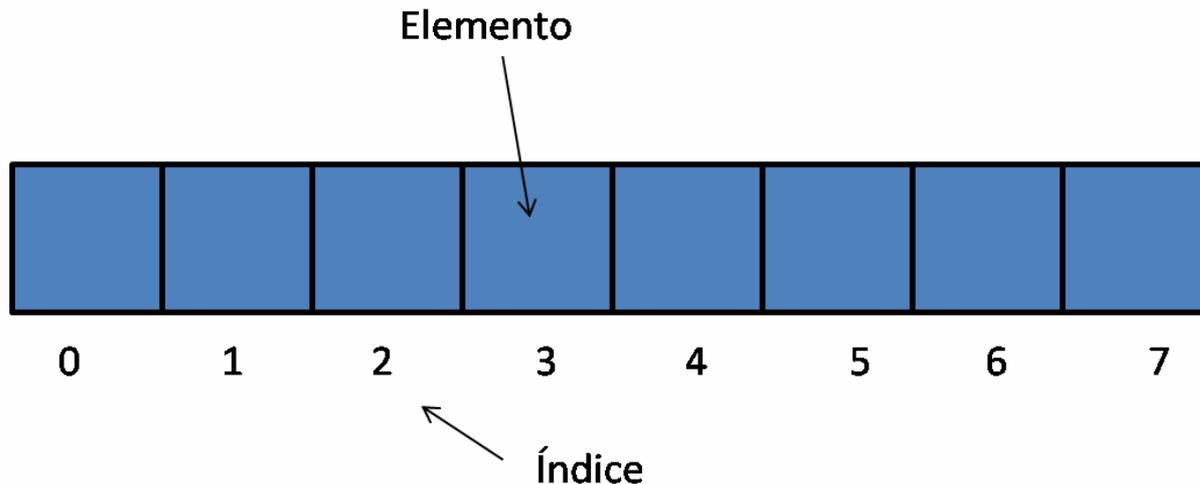
REPASO CLASE N°7

06/07/2022

VECTOR O ARREGLO UNIDIMENSIONAL

En programación un vector **es una estructura de datos** que se utiliza para almacenar, recuperar y realizar cualquier tipo de operación sobre los datos allí almacenados.

Los datos se almacenan en posiciones llamadas **índices**; el **primer índice es el 0**.



OPERACIONES SOBRE EL VECTOR

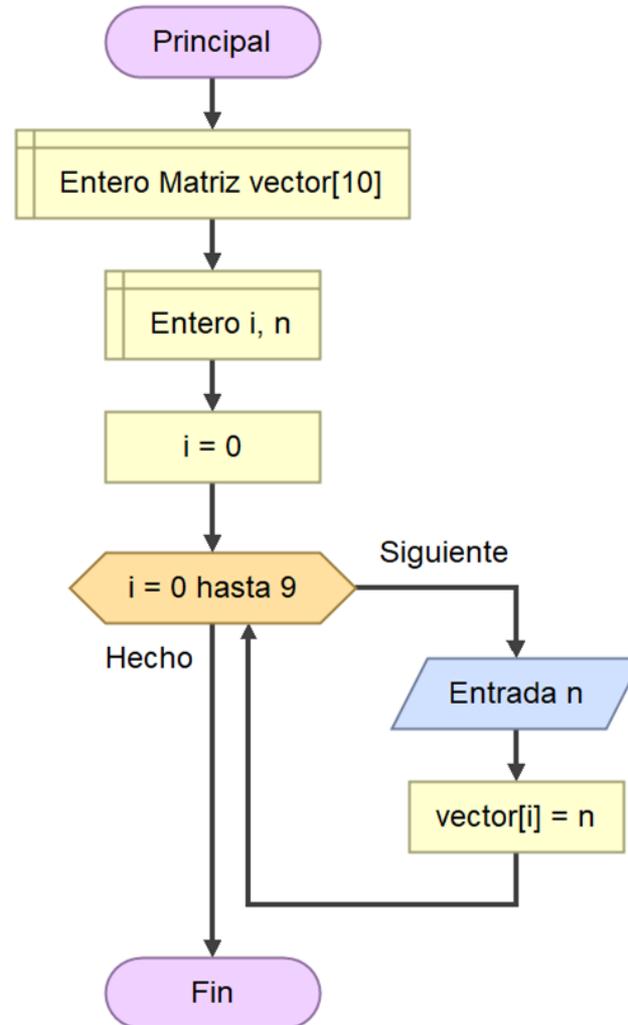


RECORRIDO DE UN VECTOR

Recorrer un vector significa acceder a todos y a cada uno de sus elementos desde el principio hasta el final o viceversa.

- Se puede acceder a los elementos de un vector para introducir datos (leer) en él o bien para ver su contenido (escribir).
- A la operación de acceder a todos los elementos para efectuar una acción determinada se denomina **recorrido del vector**.
- Esta operación se realiza usando estructuras repetitivas, cuya variable de control i , se utiliza como subíndice del vector (por ejemplo $V(i)$). El incremento del contador del bucle producirá el tratamiento sucesivo de los elementos del vector

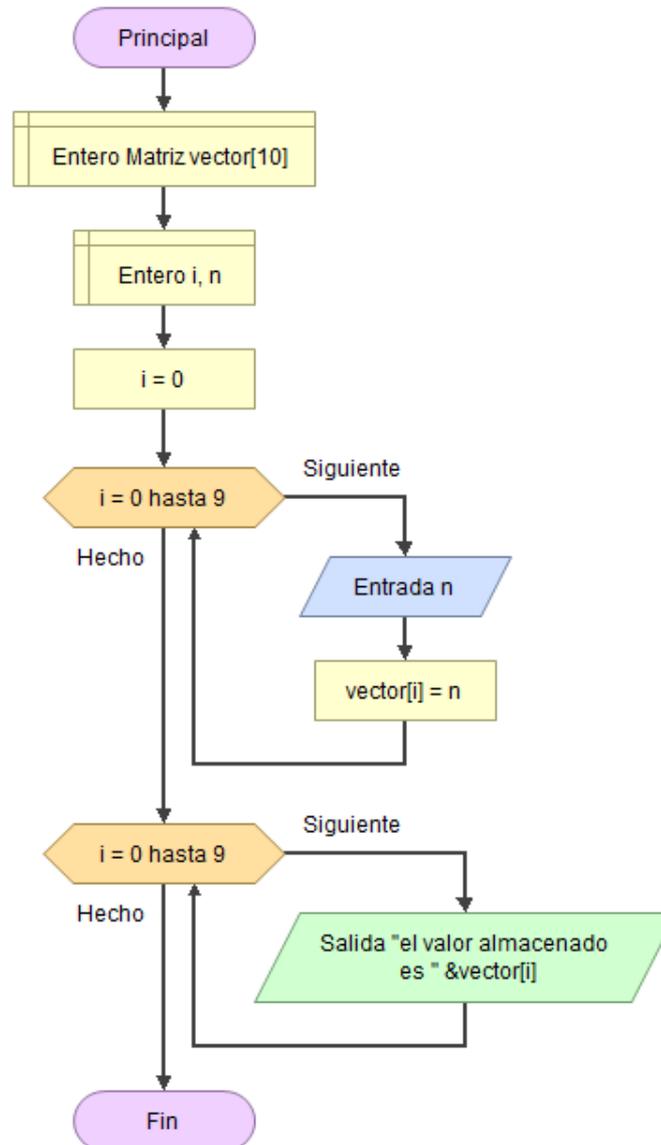
Recorrido y asignación de un vector



ASIGNACIÓN DE UN VECTOR

- **No** es posible asignar directamente un valor a todo el arreglo
- Se debe asignar el valor deseado a cada componente usando la instrucción de asignación, recordando que la asignación coloca el nuevo contenido en la variable destruyendo el valor anterior.
- Si se quiere asignar valores a todos los componentes del vector, se debe recurrir a las estructuras repetitivas.

Recorrido ,asignación y lectura de un vector



VARIABLE BANDERA

Una Variable Bandera es un tipo de variable que podemos usar para señalar algo, toma el valor de SI o NO, Verdadero Falso, 0 o 1, de tal manera que puede tomar el valor de encendido o Apagado.

```
Algoritmo MiBandera
  Definir bandera Como Caracter
  bandera = "si"
  Mientras bandera = "si" Hacer
    Escribir "Desea continuar Si o No"
    Leer bandera
  FinMientras
FinAlgoritmo
```

VARIABLE BANDERA

Recorrer el Vector e indicar coincidencia entre la posición del vector y el numero ingresado. Vector de 10 unidades y valor ingresado del 1 al 10

```
Algoritmo Variable_y_Vector
  dimension vector(10)
  definir vector Como Entero
  definir i Como Entero
  definir dato Como Entero
  leer dato
  Para i<-1 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer
    si i = dato Entonces
      escribir "La posicion del vector es " i " el valor ingresado es " dato
    sino
      Escribir "por aca no paso"
    FinSi
  Fin Para
FinAlgoritmo
```

VARIABLE BANDERA

Cargar un vector de 10 unidades e identificar si el numero ingresado existe dentro del vector.

Algoritmo Cargar_Vector_y_Recorrer_lo_Verificando_Si_Existe_El_Valor_ingresado

```
Dimension vector(10);
Definir vector Como Entero
definir bandera Como Entero
definir datoVector Como Entero
definir i Como Entero
//Cargar el Vector
Escribir "Ingrese los valores para el Vector"
Para i<-1 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer
..... leer vector(i)
Fin Para
..... //Verificar si el numero ingresado existe en el vector
escribir "ingrese un valor para identificar si esta en el vector"
leer bandera
Para i<-1 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer
.....
..... si bandera = vector(i) Entonces
..... | escribir "El valor " bandera " existe en el vector"
..... FinSi
Fin Para
escribir " El valor no esta en el Vector"
```

ACTIVIDADES:

Se tienen 2 vectores, uno llamado vendedores [15] y otro llamado ventas [15], cada posición de cada arreglo corresponde a la venta en dólares realizada por cada vendedor. Se debe informar cuál fue el vendedor que realizó la mayor venta y cuál la menor; además se debe convertir en el informe de dólares a pesos (Valor del cambio: \$280). Informar el valor en dólares y en pesos.

The logo for Silicon Misiones features the text "Silicon Misiones" in a bold, white, sans-serif font. The text is centered within a horizontal, rounded rectangular shape composed of several overlapping, semi-transparent colored areas: a red circle on the left, a teal shape in the middle, a blue circle on the right, and a light green shape at the bottom. The background of the slide is white, with a green curved shape in the top-left corner and a large orange, teal, and blue curved shape in the bottom-right corner.

Silicon Misiones

Misiones, República Argentina